



Bryan Steven Oviedo Sánchez

INGENIERO DE SOFTWARE

Ambato, Tungurahua, Ecuador

- **Celular:** +593 959 564 825
- **Correo:** bryanoviedogt@gmail.com
- **Github:** <https://github.com/Bryanovi/>
- **Portafolio:** bryan-oviedo.vercel.app
- **LinkedIn:** linkedin.com/in/bryan-oviedo-sanchez-323795152

PERFIL PROFESIONAL

Soy ingeniero de software y desarrollador Full Stack. Creo aplicaciones y sistemas web completos, trabajando en la parte visual, el funcionamiento interno y el manejo de la información en bases de datos. También desarrollo experiencias de realidad virtual. Me caracterizo por mi capacidad de autoaprendizaje, adaptación a nuevos retos y constante búsqueda de conocimientos. Mi objetivo es crear soluciones útiles, seguras, fáciles de usar y que puedan crecer según las necesidades de cada proyecto.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

EP-EMA Empresa Pública Empresa Municipal

Ambato, Ecuador

Mercado Mayorista

Abril 2024 – Julio 2024

Pasante, Desarrollador Frontend

- Desarrollo del frontend mediante React.js de un sistema institucional para el encendido automático, control y supervisión del sistema de iluminación LED.
- Implementación de pantallas, componentes visuales y flujos de interacción para la administración operativa del sistema.
- Integración de la interfaz con servicios backend desarrollados en Node.js utilizando Express.js / NestJS, mediante APIs REST para la gestión y control del sistema.
- Implementación de comunicación en tiempo real mediante Socket.io para la supervisión instantánea del estado de iluminación.
- Aplicación de mecanismos de autenticación y seguridad utilizando JWT para el control de acceso de usuarios.
- Participación en pruebas funcionales, ajuste de interfaces y mejora de la experiencia de usuario para asegurar un uso claro y eficiente del sistema.

Investigador, Practicante

- Desarrollo y aplicación de tecnologías de realidad virtual orientadas al área de las ciencias de la salud.
- Participación en metodologías innovadoras (Scrum, XP, Kanban, Agile) para la simulación de entornos clínicos y educativos.
- Colaboración en proyectos interdisciplinarios mediante herramientas tecnológicas avanzadas (GitHub, Git).
- Implementación de aplicación simulada para escenarios quirúrgicos de enfermería en 3D mediante el motor de desarrollo (Unity, Meta Quest, Blender) usando C#, y pruebas de rendimiento (Unit Tests, NUnit, QA Manual).
- Apoyo en iniciativas académicas relacionadas con simulación, innovación y experiencia de usuario en entornos virtuales.

Desarrollador FullStack

- Desarrollo e implementación de una aplicación con realidad virtual para la gestión de usuarios y prácticas de escenarios quirúrgicos en enfermería.
- Construcción de un sistema multiusuario orientado al registro de estudiantes y docentes, el guardado de avances, procedimientos y evaluación del desempeño basados en tiempos quirúrgicos reales.
- Desarrollo de la solución utilizando Unity, C#, mediante dispositivos Meta Quest 3, integrando con un backend mediante APIs REST, Node.js para autenticación, control de roles, integrado con una interfaz web para monitoreo de actividades, gestión de usuarios utilizando React.js y almacenamiento de resultados, los procesos mediante una base de datos con MySQL.
- Participación en el análisis de requerimientos técnicos y funcionales para definir una arquitectura fluida, segura y adaptable a entornos clínicos educativos.
- Contribución a una herramienta de apoyo académico validada con estudiantes y docentes de enfermería, mostrando alta aceptación de uso en el contexto educativo.

Habilidades

Lenguajes

JavaScript, HTML5, CSS3, TypeScript, Python, Java, C#, Dart.

Backend

Node.js / Express.js, Django, Laravel, .NET

Frontend

HTML, CSS, React.js, Angular, Flutter, Vue.js, UI, UX.

Base de datos

MySQL, PostgreSQL, MongoDB, Firebase.

QA y herramientas

SonarQube, Postman, Git, GitHub, Docker, Selenium, Docker.

EDUCACIÓN

Universidad Técnica de Ambato

Ambato, Ecuador

Diciembre 2018 – Enero 2026

Ingeniero de Software

CURSOS

IV Conference on Computer Science, Electronics

Ambato, Ecuador

Junio 2021 – Agosto 2021

Participation in Hatun Soft Programming Contest

Ambato, Ecuador

Junio 2023 – Junio 2023

Javascript Essentials Course 1

Ambato, Ecuador

Septiembre 2024 – Noviembre 2024

Javascript Essentials Course 2

Ambato, Ecuador

Noviembre 2024 – Enero 2025

SKILLS ADICIONALES

- Trabajo en equipo, responsabilidad y compromiso.
- Proactividad y aprendizaje autónomo.
- Creatividad y capacidad de adaptación.
- Comunicación efectiva.
- Interés por la innovación tecnológica y mejora continua.
- Enfoque en diseño funcional y experiencia de usuario.

IDIOMAS

- Español (Nativo).
- Inglés (Intermedio - B1).